



Retrouve la totalité de nos articles, sur la version numérique de notre journal !

SOMMAIRE

P.2 : Petit guide philosophique du joueur

D'où vient le mot « jeu » ?

Pourquoi les parties de UNO se terminent-elles toujours en disputes ?

Apprend-on mieux par le jeu ?

P.3 : Jeux de mots, jeux de l'esprit

P.4 : Pour vos soirées jeux, nous avons testé pour vous toute une sélection de boîtes !

Mars 2026 - Retour en images !



16 Mars - Collège au Cinéma pour les 6e



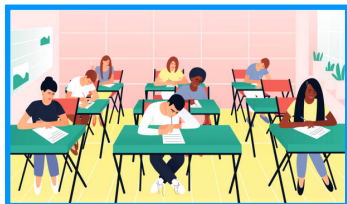
Venue des correspondants Allemands (3e LCE)



Venue des correspondants Italiens (4e)



11 Mars - Sortie Collège au Cinéma pour 2 classes de 4e



DNB blanc pour les 3e



Samedi 28 Mars : les 5e1 font danser la halle de Dieulefit !



Visite du bus des Sciences « Tour d'eau » pour les 6e !



Intervention sur l'usage du numérique en 6e



Les membres du CVC expriment leur déception, à propos des dégradations qui se sont produites pendant le carnaval.

Edito :

Le 1er Mars, à Cannes, se clôturait le festival du jeu... Voilà qui a inspiré le thème de ce mois-ci puisque le jeu est parfaitement représenté, au collège !

Jouer dans une troupe de théâtre, devenir un maître des échecs, jouer d'un instrument de musique, participer à un jeu sportif, apprendre avec des jeux éducatifs, profiter de la ludothèque du foyer ! Tous ces emplois du mot « jeu » sont présents dans notre établissement !

Nous vous souhaitons de vous amuser, en lisant ce numéro du mois de mars !



N'oublie pas de régler ta cotisation au FSE !

L'Éclat du Jour est un journal ouvert et collaboratif. Ainsi, si tu souhaites poster un texte, une idée, une production, n'hésite pas à nous le faire savoir !

« Joue et tu deviendras sérieux. », Aristote, IVe avant J.C.

Un peu d'étymologie

À l'époque antique, le mot « jeu » avait un sens beaucoup plus large que celui qu'on connaît aujourd'hui, il signifiait : plaisanterie divertissement.... En latin le mot « jeu » était appelé « jocus ». Mais un autre mot latin, que nous oublions souvent, existe pour parler des jeux : « Ludus ». Des mots que nous utilisons aujourd'hui comme « ludique » ou « ludothèque » viennent de ce mot! Car en réalité « jocus » veut plutôt dire « blague, amusement » alors que « ludus » est plus proche du « jeu ». C'est ce que dirait un traducteur, en tout cas...

Laurynn



Apprend-on mieux en jouant ?

D'après plusieurs personnes tout le monde trouve que nous apprenons mieux en jouant mais cela est-il vrai, d'un point de vue scientifique ?
Le jeu favorise le développement cérébral des enfants. Il leur permet de solliciter leurs sens et stimule leur curiosité et leur exploration. Les enfants apprennent à penser de manière créative en faisant appel à leur imagination et en jouant à faire semblant, développent leur esprit critique par la résolution de problèmes, découvrent la relation de cause à effet et améliorent leur mémoire.

Laksha-Lina



La légende des échecs

La légende la plus célèbre sur l'origine des échecs raconte qu'un roi Belkib (Inde, 3000 av. J-C) s'ennuyait. Il voulut tromper son ennui et promit une récompense à qui réussirait à le distraire. En entendant cela, le sage Sissa lui présenta un jeu long, captivant et, surtout, dans lequel, le roi n'est rien sans ses sujets !

Léa

Petit guide
philosophique du
joueur

Pourquoi les parties de Uno se terminent-elles toujours en disputes ?

Le Uno ! Ce jeu qui paraît si simple, se tient pourtant au centre des embrouilles.

Mais pourquoi ???

C'est un jeu très vieux, inventé par Merle Robbins en 1971. Le Uno est un jeu de cartes très populaire joué par des millions de personnes dans le monde. Le principe est simple : se débarrasser de toutes ses cartes. Depuis sa création, beaucoup de joueurs ont préféré réinventer leurs propres règles, ce qui se finit plus



souvent en disputes, qu'en plaisir...

Nous rappelons cependant que les règles officielles sont disponibles en ligne ! (Honte à tous ceux qui cumulent les pénalités ou qui coupent le jeu, prétextant un double !)

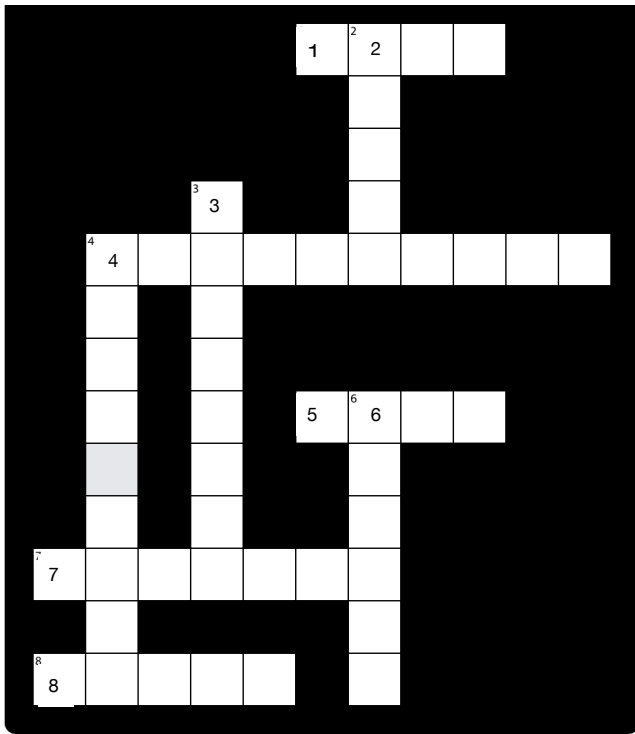
Léa

Quand on joue du violon, joue-t-on, vraiment ?

Oui, on joue du violon quand on frotte les cordes avec l'archet ! Quand on débute le violon, cela peut être très compliqué mais après quelques mois ou années d'entraînement, ça devient aussi facile que de manger une bonne glace !

Liona





HORIZONTALEMENT

- 1 — ... Marine
- 4 — Mardi Gras
- 5 — ... bonbon
- 7 — Je sors tous les mois
- 8 — Je fais du papier

VERTICALEMENT

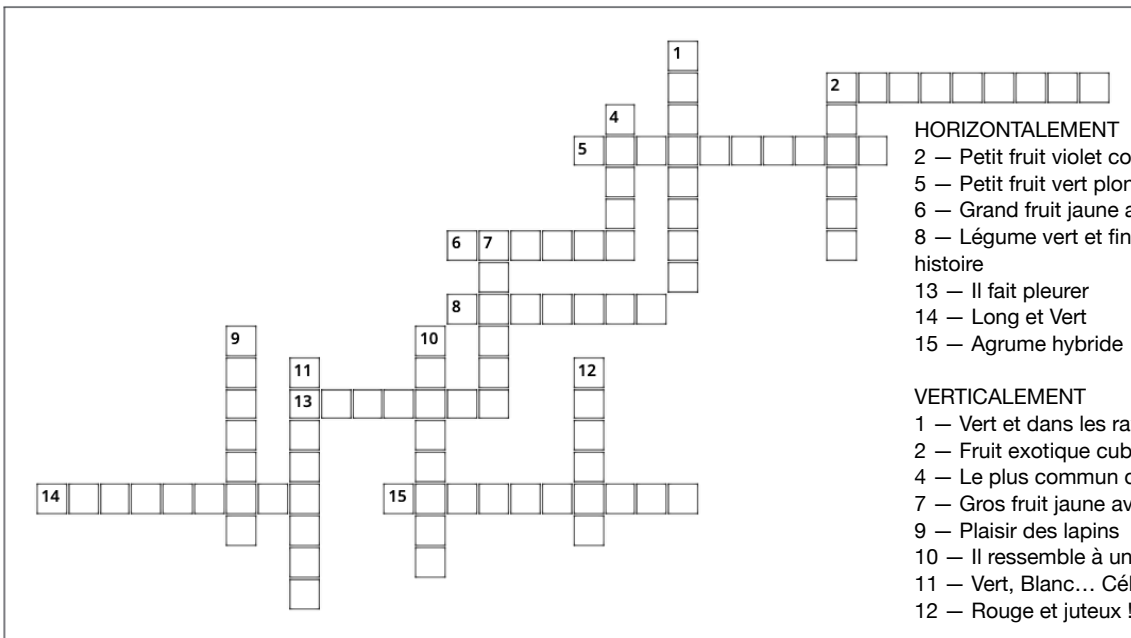
- 2 — On me feuillette
- 3 — J'ai des blagues dans mon emballage
- 4 — Je porte malheur
- 6 — Plus je pousse, plus on me coupe

Emmie

Devinette

Je porte des lunettes,
mais je ne vois pas...

Qui suis-je ?



HORIZONTALEMENT

- 2 — Petit fruit violet considéré rouge
- 5 — Petit fruit vert plongé dans le vinaigre
- 6 — Grand fruit jaune adoré des singes
- 8 — Légume vert et fin, aussi phénomène géant d'une histoire
- 13 — Il fait pleurer
- 14 — Long et Vert
- 15 — Agrume hybride

VERTICALEMENT

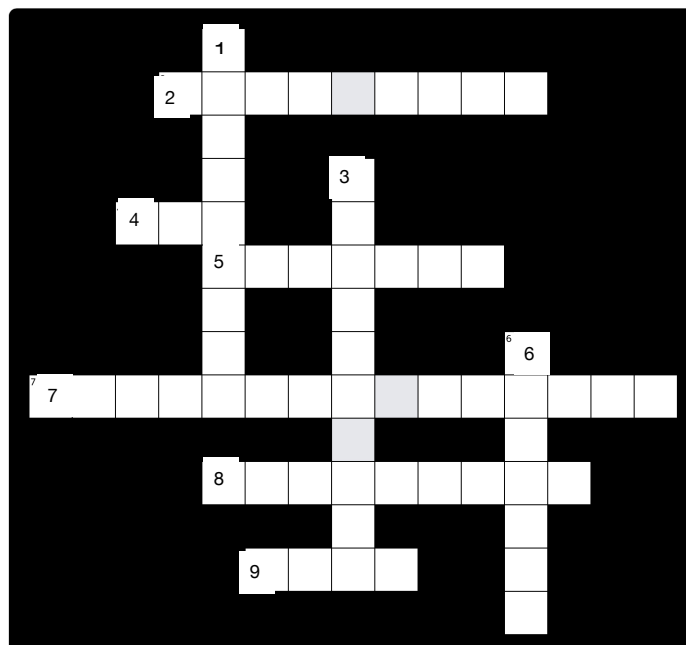
- 1 — Vert et dans les ravioles
- 2 — Fruit exotique cubique
- 4 — Le plus commun des fruits
- 7 — Gros fruit jaune avec des écailles
- 9 — Plaisir des lapins
- 10 — Il ressemble à un arbre.
- 11 — Vert, Blanc... Célèbre dans une expression !
- 12 — Rouge et juteux !

Malou

Charade

Tous les jours, j'écris
mon premier sur mes cahiers
Mon deuxième est la
traduction en anglais
de non
Mon troisième n'est
pas grossier

Mon tout est un jeu sur
plateau.



HORIZONTALEMENT

- 2 — star américaine excentrique
- 4 — On s'embrasse dessous
- 5 — Je de...
- 7 — Série américaine de Science Fiction
- 8 — Bonbon qu'on fait fondre au feu de camp
- 9 — Rose en anglais

VERTICALEMENT

- 1 — Viande pour l'apéro
- 3 — Héros qui lance des toiles
- 6 — Cheval avec une corne

Lise

Maudit Mot-Dit

"Maudit Mot-Dit" est un jeu de devinettes où il faut donner le bon nombre d'indices pour faire deviner un mot aux autres joueurs. Il est conseillé à partir de douze ans et on peut y jouer de 3 à 6 joueurs. Il dure environ 15 minutes.

J'aime beaucoup ce petit jeu de réflexion que je conseille à tout le monde en famille comme entre ami(e)s !



Malou

Code Name,

Code Name est un jeu de société se jouant à 4. C'est un jeu d'équipe et de réflexion : on doit faire deux équipes de deux. Le but est de faire deviner ses mots à l'aide de synonymes ou de mots de la même famille, à son coéquipier et ne surtout pas faire deviner le mot NOIR ! Sinon, c'est la fin de la manche. On joue autant de manches que l'on veut. Il existe 2 boîtes de jeu "Code Name" avec des images, et l'autre avec des mots.

Moi, j'adore ce jeu car c'est drôle de jouer en équipe et quand on a des références communes avec son coéquipier, c'est plus facile. Mais cela énerve parfois les coéquipiers, quand on ne trouve pas le bon !

Emmie

Jean-Michel Maman, La Bible des énigmes logiques

C'est un livre qui contient 350 énigmes « logique » et surtout diaboliquement agaçantes. On peut passer 10 minutes sur l'une, puis renoncer et aller voir la réponse à la fin et la réponse est tirée par les cheveux mais.....même si c'est difficile à avouer, elle est vraie. Dès 6ème ont testé quelques énigmes et le résultat est étonnant. Les participants au test ont vite accroché et ont enchaîné énigme sur énigme. Ce qui est intéressant c'est de voir les logiques (à moitié logiques) des autres. Ce livre est divertissant, à utiliser entre amis, en famille, voire seul. Attention spoiler alert : si vous arrivez à résoudre l'énigme 34 n'y croyez pas trop : vous ne deviendrez pas immortels !



Laurynn



DJ Set

Le DJ Set est un blind test amélioré avec des thèmes et des QR code. Le but est de scanner un QR code qui a un thème (monstre, prénom...) puis d'écouter des extraits de chansons qui correspondent au thème (ex: le thème est MONSTRE et la chanson "Zombie" des Cranberries..., on doit alors automatiquement dire "Zombie").

Ce jeu est super ! On peut jouer à plusieurs sans que ça ne soit trop long. Il améliore la culture musicale tout en s'amusant et en rigolant !

Lise



Missions Héroïques

Missions Héroïques est un jeu que vous ne trouverez nulle part ailleurs qu'au collège, puisque ce sont les élèves de 5e1 qui l'ont fabriqué !

Il s'agit d'un jeu de cartes dont le but est d'accomplir le maximum de missions tout aussi belles que loufoques, à l'aide de héros réels ou imaginaires !

Vous trouverez de quoi devenir de grands hommes et de grandes femmes dans la ludothèque du FSE, dans une pochette conçue par le club couture !

Jean-Michel Maman, La Bible des énigmes logiques

C'est un livre qui contient 350 énigmes « logique » et surtout diaboliquement agaçantes. On peut passer 10 minutes sur l'une, puis renoncer et aller voir la réponse à la fin et la réponse est tirée par les cheveux mais.....même si c'est difficile à avouer, elle est vraie. Dès 6ème ont testé quelques énigmes et le résultat est étonnant. Les participants au test ont vite accroché et ont enchaîné énigme sur énigme. Ce qui est intéressant c'est de voir les logiques (à moitié logiques) des autres. Ce livre est divertissant, à utiliser entre amis, en famille, voire seul. Attention spoiler alert : si vous arrivez à résoudre l'énigme 34 n'y croyez pas trop : vous ne deviendrez pas immortels !



Laurynn



Sucré salé est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent deviner un mot mystère parmi 16 cartes. A chaque partie un joueur prend le rôle d'un guide, il est le seul à connaître le mot mystère et aide les autres à le trouver à l'aide de dilemmes : sucré/salé, dur/mou, boys bande/groupe de punk...

J'adore ce jeu car il est convivial et collaboratif, logique et très amusant. Parfait pour une soirée jeu avec sa famille ou ses ami(e)s.

Lise

Nos suggestions de jeux